

# Programmierung (des Arduino)

Lehrkraft: **A. Hernadi**

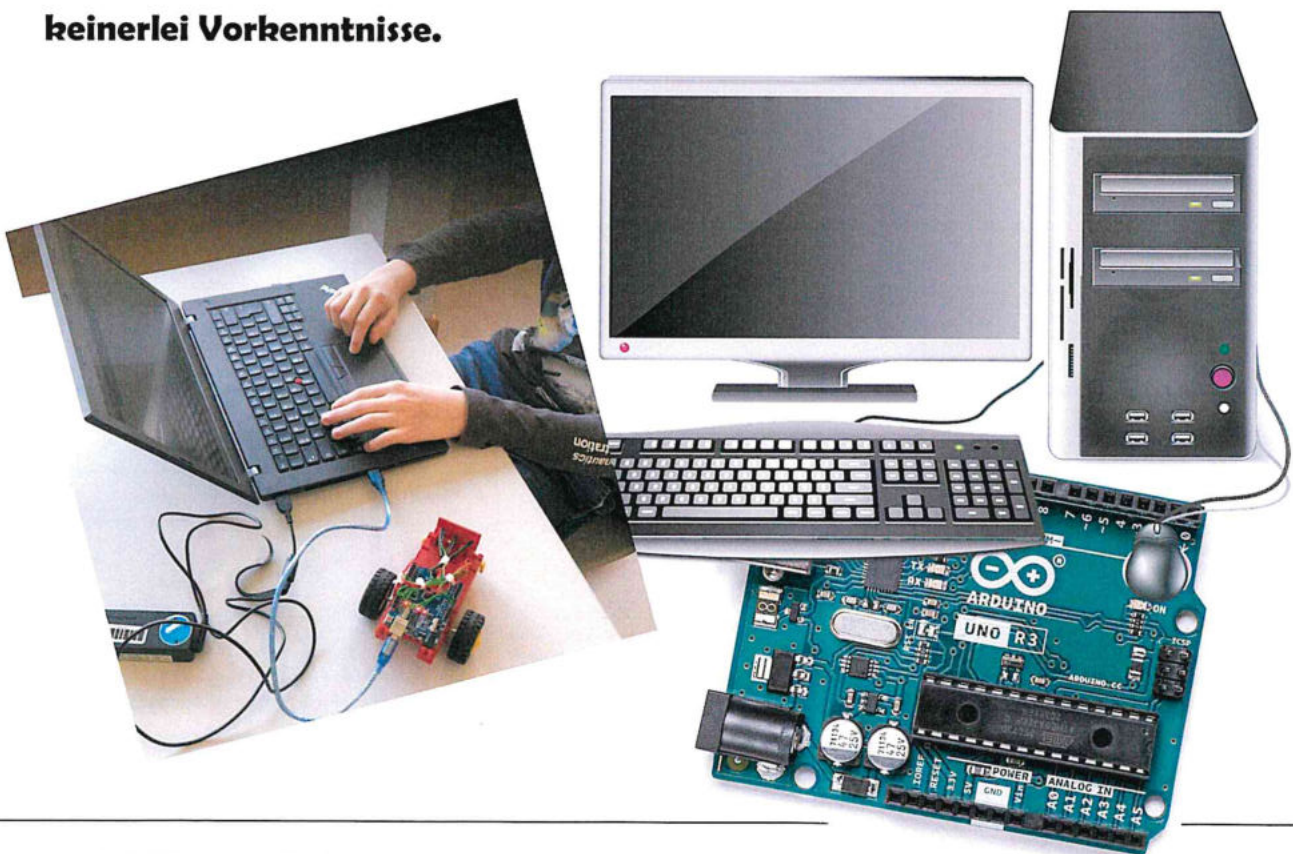
Jahrgang: **10**

## Was passiert in diesem Kurs?

- **Du schraubst Computer auf und lernst wie ein Computer funktioniert**
- **Du lernst Befehle (in der Programmiersprache C)**
- **Du lernst Programme zu erstellen**
- **Du lernst, wie man Lämpchen und Motoren mit dem Computer steuert**
- **Du lernst, wie man Roboter oder Fischertechnik-Modelle programmiert**

## Vorkenntnisse

- **Du benötigst außer Freude am Thema Computer und Programmierung keinerlei Vorkenntnisse.**



**Kosten: ~20 € (für den Minicomputer Arduino und Zubehör)**

Projekttitlel

**Freies Atelier**

Malen in Acryl:

**Mensch Tier Natur Abstrakt**

Lehrkraft **Heike Karcher**

Jahrgang **10**

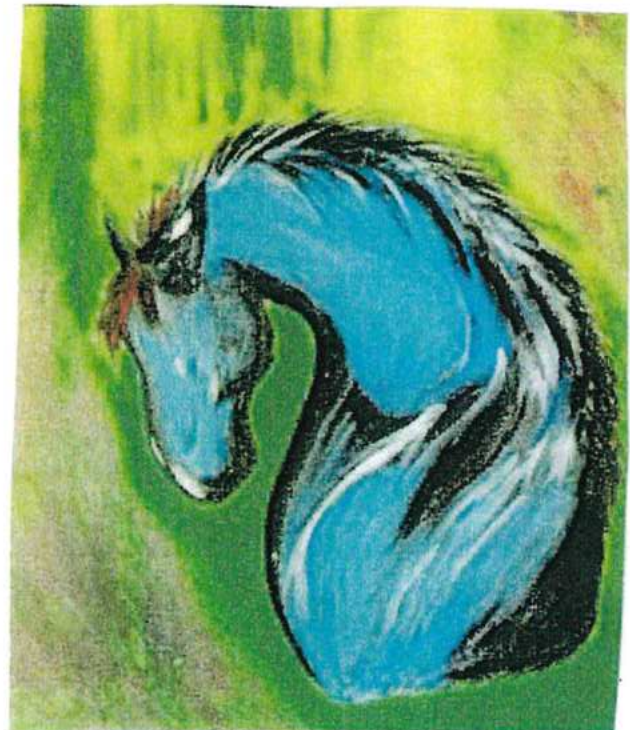
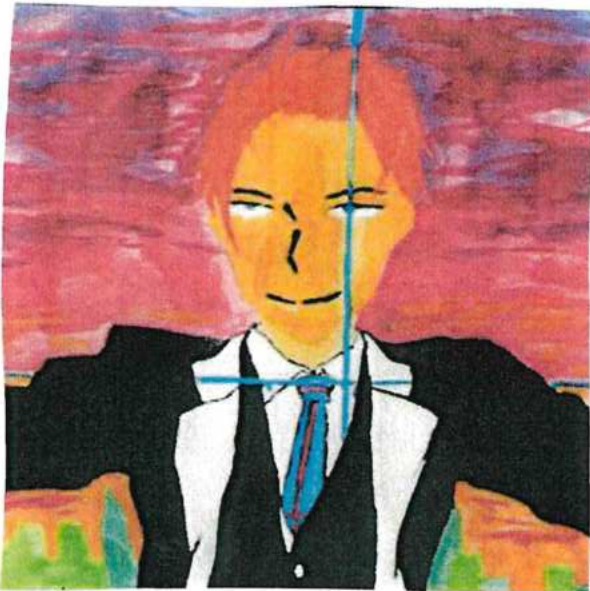
Kursbeschreibung

**Wir lernen:**

**Wie kann man ein Bild aufbauen?**

**-Verschiedene Techniken und Malstile je nach Wunsch**

**-Individuelle Förderung je nach Begabung**



**Kosten: 15 Euro**

Projekttitlel

# Faszination Tauchen

Lehrkraft

**Herr Kuska**

Jahrgang

**10**

Kursbeschreibung

Dieser WPU ist geeignet für Schülerinnen und Schüler, die sich für das Tauchen interessieren und vielleicht in Zukunft einen Tauchschein machen möchten.

Wir beschäftigen uns mit der Meeresbiologie, der Tauchmedizin, der Tauchphysik und auch mit den Gerätschaften, die man für das Tauchen benötigt.



Kosten: keine

Kurstitel

## Kunstwerkstatt

Lehrkraft

Frau Muziol-Baumeister

Jahrgang

10

Kursbeschreibung



Hast du Freude am Malen, Zeichnen, plastischem Gestalten und Experimentieren?

Dann bist du im WP-Kurs Kunstwerkstatt genau richtig 😊

Mit Acryl-, Aquarellfarben, Farbstiften, Fasermalern, Pastellkreiden entdeckst du neue Techniken und ihre unterschiedlichen Wirkungen im Bild kennen. Mit den Werkstoffen Holz, Ton und Naturmaterialien entwickeln wir neue Kunstwerke.

Deine Arbeiten werden im Schulgebäude ausgestellt und auf unserer Homepage präsentiert.



Kosten: 60 €

## Bilingualer Geschichtsunterricht

Lehrkraft:

Herr Schlomm

Jahrgang:

10

### Kursbeschreibung

Wir werden uns mit ausgewählten Bereichen der neueren Geschichte beschäftigen. Hier können sich die Schülerinnen und Schüler Themen wünschen, die im Regelgeschichtsunterricht weniger beleuchtet werden.

Kurssprache wird Englisch sein. Die Sprache ist in diesem Kurs das Vehikel, wird also für ihren eigentlichen Zweck, nämlich das Transportieren einer Nachricht gebraucht. Hier gilt „message before accuracy“.

Einzelne Aspekte werden wir mitunter auch in deutscher Sprache besprechen.



Kosten: keine

<b>Kurstitel</b>	
<b>Fußball („Jugend trainiert für Olympia“)</b>	
<b>Lehrkraft</b>	<b>Jahrgang</b>
<b>Hr. Sohns</b>	<b>10</b>
<b>Kursbeschreibung</b>	
<p>Der Kurs „Fußball – Jugend trainiert für Olympia“ wird für das gesamte Schuljahr 2024/25 angeboten. Da mit dem Kurs eine Teilnahme an Schulwettkämpfen im Rahmen von sportlichen Aktionen „Jugend trainiert für Olympia“ geplant ist, sind Vorkenntnisse im Fußball wünschenswert. Kursinhalte liegen in <u>Theorie</u> und <u>Praxis</u>.</p>	
<b>Praktische Inhalte:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Feststellung des Leistungsstandes</li> <li>- Verbesserung von Kondition und Koordination</li> <li>- Verbesserung der technischen Fertigkeiten (Schusstechniken, Ballannahme etc.)</li> <li>- Taktikschulung (z.B. Angriff-Abwehr-Verhalten, Laufwege etc.)</li> <li>- Trainingsmethodische Ansätze</li> <li>- Freies Spiel</li> </ul>	
<b>Theoretische Inhalte:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erlernen/Festigen des Regelwerks</li> <li>- Historische Einblicke in die Sportart</li> <li>- Struktur im Amateur- und Profisport</li> <li>- Aufwärmphasen (konditionelle Aspekte)</li> <li>- Sportverletzungen</li> <li>- Sportmedizinische und biomechanische Aspekte</li> </ul>	
<b>Leistungsnachweise:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Anwesenheitspflicht</li> <li>- Je eine theoretische und praktische Überprüfung pro Halbjahr</li> <li>- Evtl. ein 60-75 min Referat</li> </ul> <p>Ziel: Die SuS schlüpfen in die Rolle eines Fußball-Übungsleiters und halten mit dem Kurs eine Stunde zu einem gewählten fußballspezifischen Thema.</p>	
<b>Teilnehmerzahl: max. 20</b>	
<b>Kosten: keine</b>	

Kurstitel

## LIFE SKILLS

Lehrkraft:

Fr. Hintz

Jahrgang

10

### Kursbeschreibung

Ihr seid kurz vor dem Abschluss und werdet im Sommer die Schule verlassen. An der MPS habt Ihr viel gelernt - aber was ist mit den Dingen, die man braucht, um selbstständig/erwachsen zu werden?

Wofür benötigt man ein Bankkonto? Braucht man eine Versicherung - für was überhaupt? Wie plane ich meine weitere Zukunft? Wie findet man eine Wohnung/Zimmer und was ist ein Mietvertrag? Was tun, wenn es mir mal schlecht geht und ich nicht weiterweiß?

Ganz praktische Dinge wie Knöpfe annähen, Löcher zunähen oder spülen,... werden auch nicht zu kurz kommen.

Der Kurs ist offen und praktisch gehalten. Ihr solltet neugierig sein und euch auch gerne mit eigenen Ideen einbringen.

Kosten: keine



# DIGITALES ZEICHNEN

Lehrkraft: Fr. Dik

Jahrgang: 10






## Kursbeschreibung



Zusammen malen und zeichnen wir auf den iPads der Schule. Mit der App „Sketchbook“ lassen sich dabei nicht nur schnelle Skizzen, pfiffige Mandalas, oder Disney Figuren im eigenen Zeichenstil designen, sondern auch mit einer großen Auswahl an Effekten und Materialien experimentieren. **Teilnehmerzahl begrenzt auf max. 15 Schüler.**

**Kosten: keine Kosten**



<b>Kurstitel</b>		<b>WPU-Kurs-Angebot</b> für die Mittelpunktschule Trebur	 <b>MINT-ZENTRUM</b> GROß-GERAU
<b>Lehrkraft</b> <b>Lehrkräfte vom BSGG</b>	<b>Jahrgang</b> <b>10</b>		
<b>Kursbeschreibung</b>  Das MINT-Zentrum GG bietet einen WPU-Kurs mit folgenden Themen an:  <b>1. Der 3D-Konstruktions-Kurs mit CAD-Software (mit Onshape)</b>    Es werden mit CAD - Software einzelne Teile, physikalische Körper oder einfache Produkte computergestützt designt.  Im Kurs erlernt man das Verständnis für technisches Zeichnen im zweidimensionalen (2D) und im dreidimensionalen Raum (3D). Mit der CAD-Software können alle Schritte von der Konzeptentwicklung bis zur Fertigstellung eines Produktes am Computer umgesetzt werden.    Diese digitalen Konstruktionen können später im 3D-Drucker fertiggestellt werden.  Dabei könnt ihr mit der CAD-Software selbst Alltagsgegenstände entwerfen (z.B. Handyhüllen) oder sich im Design neuer Erfindungen ausprobieren. Diese können anschließend am 3D-Drucker ausgedruckt und analysiert werden.  Definition CAD aus Wiki: (englisch: <b>computer-aided design</b> ) zu Deutsch rechnerunterstütztes Konstruieren, bezeichnet die Unterstützung von konstruktiven Aufgaben mittels EDV zur Herstellung eines Produkts (Beispielsweise Auto, Flugzeug, Bauwerk, Kleidung).  			

2. Drohnen-Programmier-Kurs (Anfängerniveau)



Drohnen können nicht nur mittels einer App per Smartphone oder mit einer Steuereinheit geflogen werden, sie können auch Befehle von einem Programm erhalten. Von der Firma Ryze Tech wird eine Drohne namens Tello hergestellt, die sich mit der Programmiersprache Python programmieren lässt. Diese Programmiersprache ist der Programmiersprache C# ähnlich und ebenfalls objektorientiert.

Ihr werdet per WLAN Befehle an die Drohne senden und die grundlegenden Kontrollstrukturen der Programmiersprache Python und die Nutzung zur Steuerung der Drohne kennenlernen.

Der WPU-Kurs wird im MINT-Zentrum an den Beruflichen Schulen GG an einem Nachmittag (ca. 14:00 – 15:30 Uhr) stattfinden.

Den Weg dorthin musst du selbstständig und ohne Aufsicht zurücklegen. Dennoch wird erwartet, dass du pünktlich erscheinst.

**Max. 30 Teilnehmerinnen und Teilnehmer**

**Kosten: keine**